



**Programa Jornadas Software Libre 2006 – Linux Málaga**  
**Centro Cívico de Málaga 29 y 30 de Abril 2006**  
<http://jornadas.linux-malaga.org>

**Sábado 29 de Abril**

**Salón de Actos**

09:30-10:00	Inauguración Oficial
10:00-11:00	Introducción al Software Libre
11:00-12:00	Usando Guadalinex V3
12:00-13:00	Desarrollo profesional CMS con Joomla
13:00-14:00	Desarrollo web con nvu
14:00-16:00	COMIDA
16:00-17:00	VoIP con Linux y Asterisk
17:00-18:00	VoIP con Linux y Asterisk
18:00-19:00	Cómo convencer a tu jefe de instalar Linux
19:00-20:00	Kontakt y Koolab
20:00-21:00	Kontakt y Koolab (II)
21:00	FIN DIA

**Sala Talleres**

09:30-10:00	
10:00-11:00	Trabajo colaborativo y Corporativo (Ponencia)
11:00-12:00	Explotación de aplicaciones informáticas inventariables (Ponencia)
12:00-13:00	
13:00-14:00	Taller Joomla
14:00-16:00	COMIDA
16:00-17:00	Ilustración vectorial con Inkscape
17:00-18:00	Diseño de identidades corporativas y páginas web con Inkscape
18:00-19:00	Porting de OpenMosix a 2.6
19:00-20:00	Proyecto Guadalinfo
20:00-21:00	
21:00	FIN DIA

**Domingo 30 de Abril**

**Salón de Actos**

09:30-10:00	
10:00-11:00	
11:00-12:00	
12:00-13:00	Creando Blogs con Wordpress
13:00-14:00	Administración web con Drupal
14:00-16:00	COMIDA
16:00-17:00	Primeros pasos con Blender3D
17:00-18:00	Introducción al Kernel Linux
18:00-19:00	Introducción a Ruby on Rails
19:00-20:00	Introducción a Ruby on Rails
20:00-21:00	Alta disponibilidad en Linux
21:00	FIN DIA

**Sala Talleres**

09:30-10:00	
10:00-11:00	
11:00-12:00	Iniciación al diseño gráfico con Gimp
12:00-13:00	Retoque fotográfico con Gimp
13:00-14:00	Introducción al empaquetamiento en Debian
14:00-16:00	COMIDA
16:00-17:00	Desarrollo de módulos para Drupal
17:00-18:00	Primeros pasos con Blender3D
18:00-19:00	
19:00-20:00	
20:00-21:00	
21:00	FIN DIA